



STAYCONNECTED

Nombre del participante	
Fecha	
Tema de la sesión	

1. Reflexión sobre la experiencia de la sesión

1.1. Valora los siguientes aspectos de la sesión (1 - Malo a 5 - Excelente)

	1	2	3	4	5
Relevancia de los escenarios utilizados					
Oportunidades para el debate y la colaboración					
Claridad de las instrucciones para los juegos de rol					
Practicidad de las estrategias discutidas					

2. Ideas clave y puntos de aprendizaje

2.1. ¿Qué barreras a la inclusión digital le han parecido más relevantes según su experiencia (por ejemplo, sesgo de proximidad, multitarea, problemas técnicos)?

2.2. ¿Qué escenario de juego de roles le ha proporcionado la experiencia de aprendizaje más valiosa?

2.1. Describa un reto común al que se enfrentan las reuniones híbridas (por ejemplo, multitarea, mala visibilidad)



2.2. ¿Qué estrategia de las prácticas inclusivas del kit de herramientas STAY CONNECTED (páginas 37-39) podría ayudar a abordar este reto?



STAY CONNECTED



Co-funded by
the European Union



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. Project Number: 2023-1-BG01-KA220-VET-000153460