



STAYCONNECTED

Εμπειρία συνεδρίας	
Ποιοι ήταν οι στόχοι σας στην αρχή της συνεδρίας; Τους πετύχατε; Γιατί ή γιατί όχι;	
Ποιο μέρος της συνεδρίασης (π.χ. συζητήσεις, παιχνίδια ρόλων, σχεδιασμός δράσης) σας ενθουσίασε περισσότερο; Γιατί;	

Βασικά συμπεράσματα ανά θέμα		
Θέμα	Βασικές γνώσεις ή μάθηση	Ιδέες για εφαρμογή στην εργασία σας
1. Ορισμοί της ψηφιακής ένταξης, της κοινωνικής διασύνδεσης και της ευημερίας		
2. Σημασία της ψηφιακής ευημερίας σε υβριδικούς χώρους εργασίας		
3. Εμπόδια για την ψηφιακή ένταξη (π.χ. προκατάληψη εγγύτητας, πολυδιεργασία)		
4. Προκλήσεις επικοινωνίας και τεχνικές χωρίς αποκλεισμούς		

5. Σχεδιασμός δράσης για την ψηφιακή ευημερία και την ένταξη της ομάδας		
---	--	--

Επίδραση της συνεδρίας και επόμενα βήματα

Ποια είναι μια συγκεκριμένη δράση που θα αναλάβετε για να βελτιώσετε την ψηφιακή ευημερία και την ένταξη στην ομάδα σας;	
Πώς θα μετρήσετε την επιτυχία αυτής της δράσης;	

Ανατροφοδότηση συνεδρίας

Τι σας άρεσε περισσότερο στη συνεδρία;	
Τι θα μπορούσε να βελτιωθεί σε μελλοντικές συνεδρίες;	

Πρόσθετες σημειώσεις

Χρησιμοποιήστε αυτόν τον χώρο για τυχόν πρόσθετες σκέψεις ή ιδέες



Co-funded by
the European Union



STAYCONNECTED

--



STAY CONNECTED

innovADE
LEADERSHIP IN INNOVATION



The Rural Hub

INSTITUTE OF DEVELOPMENT
N. CHARALAMBOUS

BRCCI
Bulgarian-Romanian Chamber
of Commerce and Industry

GEINNOVA

mindshift



Co-funded by
the European Union



Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΕΑ). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο ΕΑΕΑ δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.